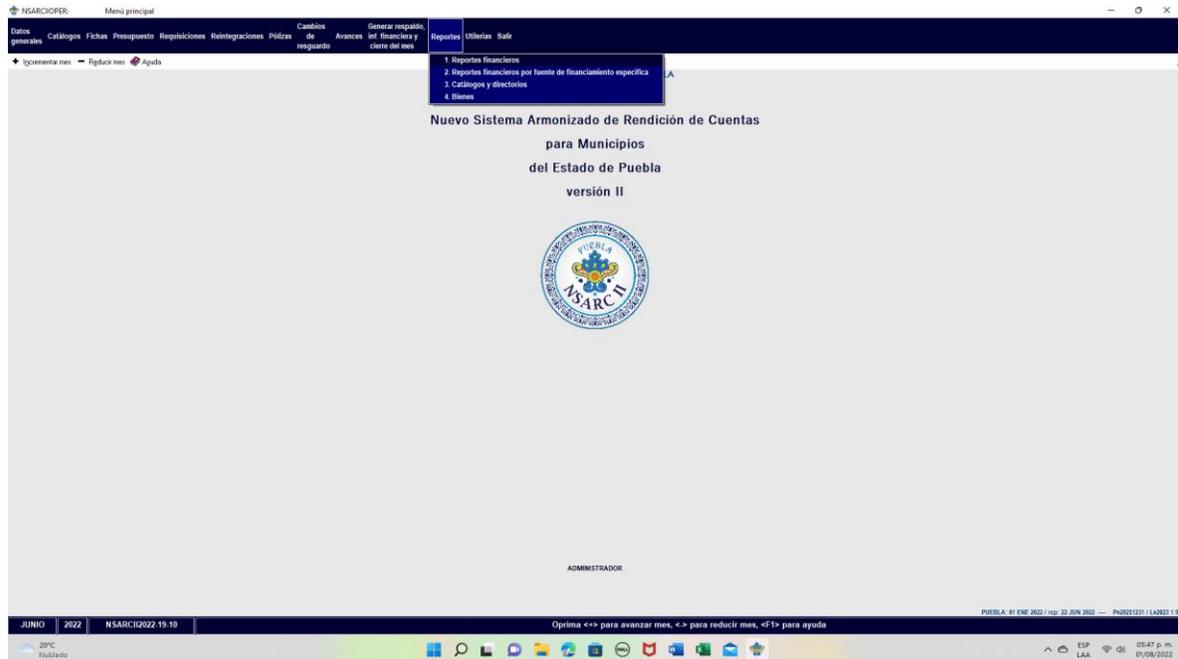


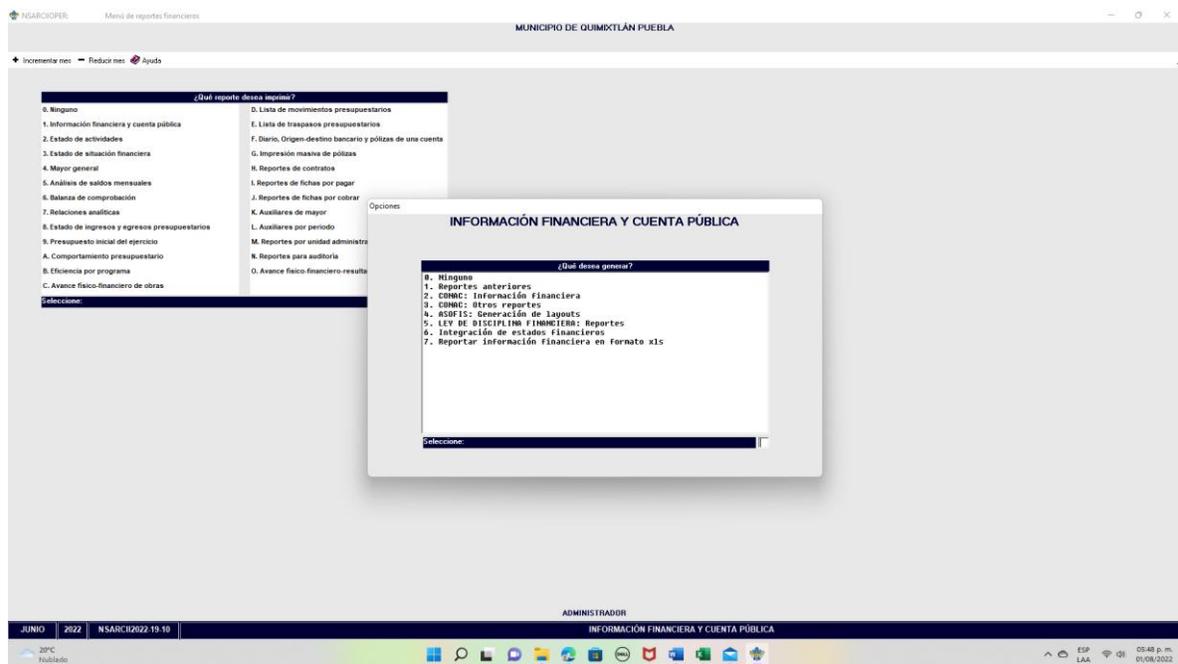
A.2.15 Mantiene registro histórico de sus operaciones en el Libro de Inventarios de Materias Primas, Materiales y Suministros para Producción.

- Impresión de pantalla de la forma en que se visualiza la consulta o generación del Libro de Inventarios de Materias Primas, Materiales y Suministros para Producción desde el Sistema de Contabilidad Gubernamental del ente público.

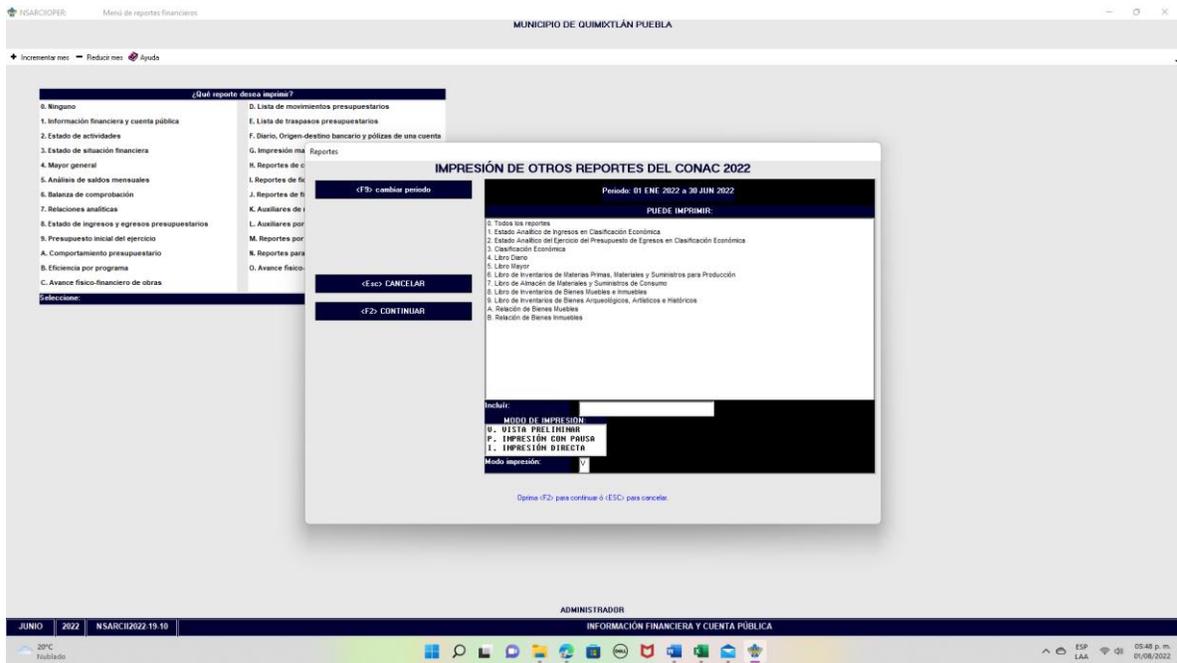
1 EN EL MENU ACCEDER A REPORTES = FINANCIEROS



2.- OPCION 1 INFORMACION FINANCIERA Y DE CUENTA PUBLICA



3.- OPCION 3 CONAC: OTROS REPORTES



4.- OPCION 6 LIBRO DE INVENTARIO DE MATERIAS PRIMAS, MATERIAS Y SUMINISTROS PARA PRODUCCION

F2 GENERA EL REPORTE

- Libro de Inventarios de Materias Primas, Materiales y Suministros para Producción extraído del Sistema de Contabilidad Gubernamental, generado con información del periodo de evaluación que corresponda y con la estructura establecida por el CONAC (mínimo 5 hojas).

Reporte en C:\NSARCI\PROGRAMA\19-10\Rep\2022\Otro-0M6.TXT

MUNICIPIO DE QUIMIXTLÁN PUEBLA
LIBRO DE INVENTARIOS DE MATERIAS PRIMAS, MATERIALES Y SUMINISTROS PARA PRODUCCION
Al 30 de Junio de 2022
(Cifras en pesos y centavos)

Código	Subcuenta/Partida Genérica	Cantidad	Unidad de medida	Costo unitario	Honto
1.1.A.4.1	PRODUCTOS ALIMENTICIOS, AGROPECUARIOS Y FORESTALES ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.2	INCENDIOS TEXTILES ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.3	PRODUCTOS DE PAPEL, CARTÓN E IMPRESIONES ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.4	COQUE, LADRILLO Y ADITIVOS ADQUIRIDOS, CARBÓN Y SUS DERIVADOS ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.5	PRODUCTOS QUÍMICOS, FARMACÉUTICOS Y DE LABORATORIO ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.6	PRODUCTOS METÁLICOS Y A BASE DE MINERALES NO METÁLICOS ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.7	PRODUCTOS DE CUERO, PIEL, PLÁSTICO Y HULE ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
1.1.A.4.9	OTROS PRODUCTOS Y MERCANCIAS ADQUIRIDOS COMO MATERIA PRIMA				0.00
	TOTAL				0.00

VISTA PRELIMINAR IMPRESIÓN SALIR